

Wikiprint Book

Title: Szablony projektów

Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM -  
UserGuideV5/Settings/ControlPanel/ProjectTemplate

Version: 3

Date: 07/03/24 05:52:46

## Table of Contents

<i>Szablony projektów</i>	3
<i>Gdzie tworzymy szablony</i>	3
<i>Nowa sprawa</i>	5
<i>Nowe zadanie</i>	6
<i>Pole SQL</i>	7
<i>Edycja elementu</i>	7
<i>Usuwanie elementu</i>	7
<i>Zobacz także</i>	8

[Podręcznik użytkownika](#) > [Ustawienia](#) > [Panel sterowania](#) > [Sprawy](#) > Szablony projektów

## Szablony projektów

Szablony [projektów](#) możemy tworzyć dla spraw oraz dla grup spraw. Szablonem nazywamy pewną konfigurację zawierającą **zadania, podsprawy, klienta, typ, procedury** i **osoby odpowiedzialne**. Funkcjonalność tę możemy wykorzystać w celu zarządzania wieloma projektami posiadającymi dużą liczbę zadań, ale dających się opisać powtarzalnymi schematami. Szablon możemy określić mianem planu projektu.

### Gdzie tworzymy szablony

Szablony projektów mogą być tworzone:

- z poziomu sprawy - wybierając z menu w [kartotece sprawy](#) pozycję **Utwórz szablon projektu z bieżącej sprawy**
- po zaznaczeniu (kilku) pozycji na liście spraw w module **Sprawy** i wybraniu z menu **Akcje** pozycji **Generuj szablon projektu ze spraw** W dwóch powyższych przypadkach uzupełniamy formularz generowania szablonu sprawy.

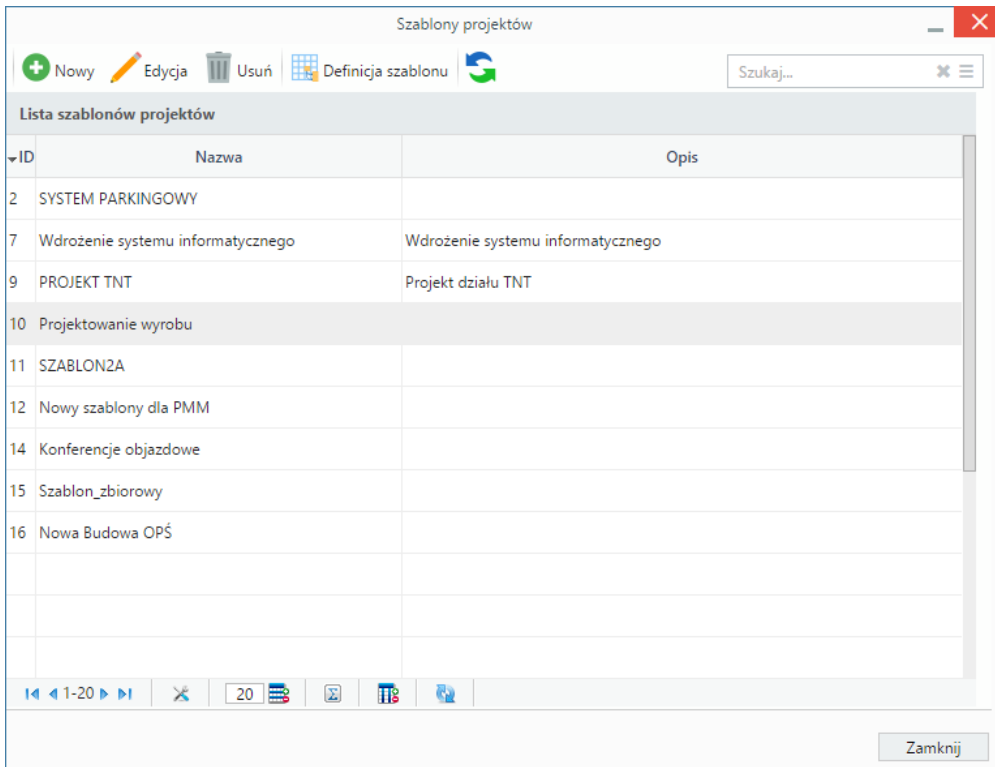
Formularz generowania szablonu sprawy

Na liście wybieramy istniejący szablon (jeśli chcemy poszerzyć go o zadania i podsprawy z edytowanej sprawy) lub definiujemy nowy po kliknięciu ikony **+**, po czym klikamy **Generuj szablon**. Tak utworzone szablony będą widoczne na niżej opisanej liście w **Panelu sterowania**.

#### **Uwaga**

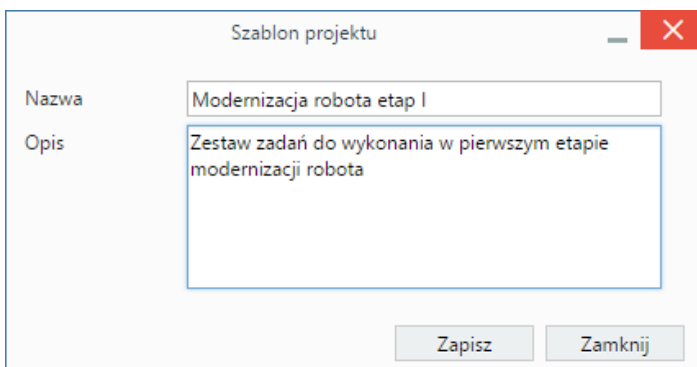
Szablon utworzony z wielu spraw zawiera sumę zadań i podspraw z każdej z nich.

- po kliknięciu odnośnika **Szablony projektów** w grupie **Sprawy** w **Panelu sterowania** i kliknięciu w **Pasku narzędzi** w oknie **Szablony projektów** ikony **Nowy**.



#### Lista szablonów

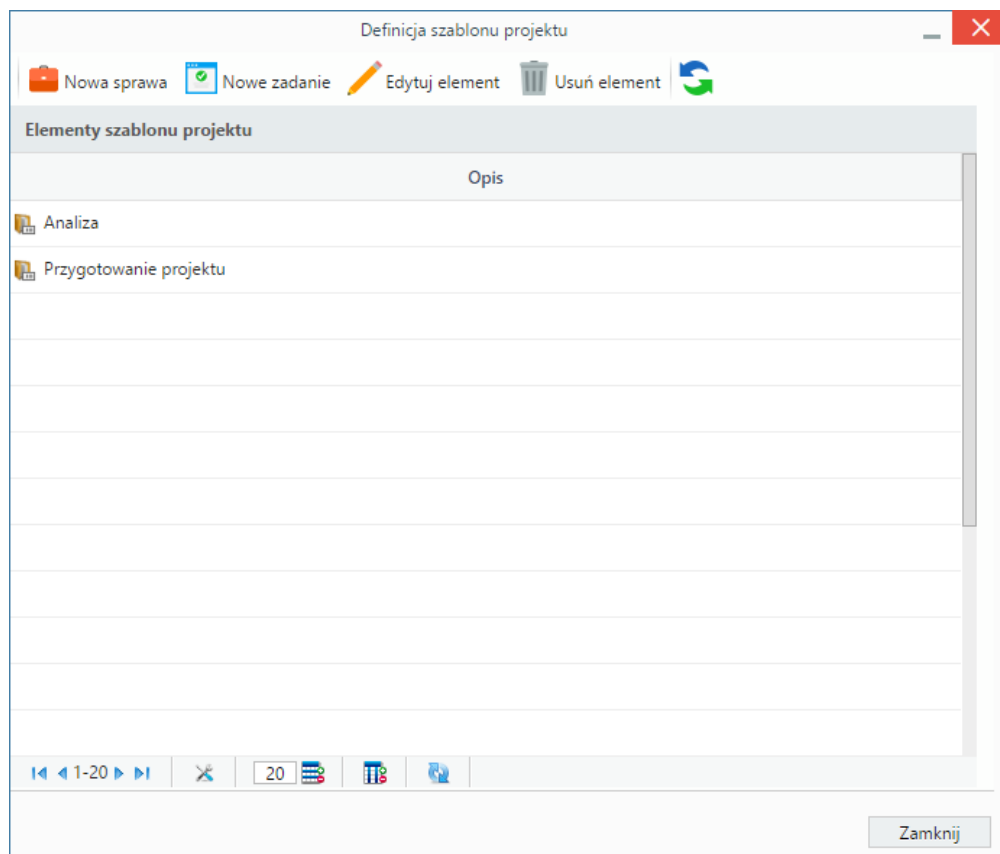
W wyświetlonym formularzu wypełniamy nazwę i - opcjonalnie - opis szablonu, po czym klikamy **Zapisz**. Element zostaje w ten sposób dodany do listy. Teraz możemy zdefiniować właściwy szablon.



#### Okno dodawania nowego szablonu projektu

Definicja szablonu lub modyfikacja już istniejącego (np. wygenerowanego z poziomu okna sprawy) jest możliwa po jego zaznaczeniu na liście i kliknięciu ikony **Definicja szablonu** w **Pasku narzędzi**.

Na liście wyświetlone są - w postaci rozwijanych drzew - sprawy zawierające zadania i podsprawy.



*Okno dodawania elementu szablonu - sprawy*

Modyfikacji w szablonie dokonujemy korzystając z **Paska narzędzi**.

### **Nowa sprawa**

Aby zdefiniować sprawę w szablonie, klikamy przycisk **Nowa sprawa** i wypełniamy wyświetlony formularz. Pola w tym formularzu pokrywają się w większości z częścią pól wypełnianych na etapie [tworzenia nowej sprawy](#).

X

Element szablonu projektu - sprawa

Element nadrz.:

Opis:

SQL:

Klient:  Q +

Teczka:

Typ sprawy:

Procedura:

Osoba odp.:

grupa spraw

propaguj uprawnienia przy zakładaniu podspraw

*Okno dodawania elementu szablonu - zadania*

Jeśli szablon ma być zastosowany dla [grup spraw](#), zaznaczamy checkbox **grupa spraw**. Aby zachodziło dziedziczenie uprawnień ze sprawy dla zakładanych podspraw, zaznaczamy opcję **propaguj uprawnienia przy zakładaniu podspraw**.

### Nowe zadanie

Zadanie dodajemy do spraw, dlatego przed kliknięciem ikony **Nowe zadanie**, musimy zaznaczyć na liście sprawę, do której ma być dodane. Większość pól pokrywa się polami uzupełnianymi w trakcie [tworzenia nowego zadania](#).

-
X

Element szablonu projektu - zadanie

Element nadrz.:

Opis:

SQL:

Klient:  🔍 +

Identyfikator:

Pracownicy:  👤

Zasoby:  📄

Kategoria:

Okno definicji szablonu projektu

## Pole SQL

Zarówno w przypadku spraw, jak i zadań składających się na szablon projektu, możemy dodać tzw. **warunek odtworzenia**. W tym celu uzupełniamy pole **SQL**. Za pomocą warunków SQL umieszczanych w elementach szablonu można bowiem sterować zachowaniem mechanizmu generowania szablonu, np. wyłączając poszczególne elementy projektu w zależności od wartości pól pobranych w formularzu.

Edytor szablonów umożliwia również:

- określanie stałych identyfikatorów dla zadań
- określanie identyfikatorów poprzedników zadań
- określanie typów zasobów przypisanych do zadań
- określanie relacji rodzicielskich (skutkujących ustawieniem połączenia **Poprzednik > Następnik**).

Harmonogram projektu powstaje zatem poprzez wypełnienie formularza z procedurą planowania, która w efekcie jej wykonania dodaje do projektu zadania i sprawy.

Sama sprawa będąca projektem również może być kontrolowana poprzez [procedure](#), która na różnych etapach jej trwania może również tworzyć zadania i kolejne podsprawy w zależności od zaistniałych warunków.

## Edycja elementu

Aby dokonać modyfikacji elementu, zaznaczamy go na liście, po czym klikamy przycisk **Edytuj element**. Okno edycji sprawy/zadania jest takie samo jak okno dodawania odpowiedniego elementu.

### Uwaga

Zmiany w sprawie, na podstawie której był tworzony szablon, nie powodują automatycznych zmian w tym szablonie. Aktualizacji możemy dokonać edytując szablon w **Panelu sterowania**. Ponowne utworzenie szablonu o tej samej nazwie w oknie sprawy, spowoduje powielenie zadań i podspraw.

## Usuwanie elementu

Aby usunąć element, zaznaczamy go na liście i klikamy przycisk **Usuń**. Usunięcie elementu zawierającego elementy podrzędne spowoduje, że i one zostaną usunięte. Chęć dokonania operacji potwierdzamy klikając **Tak** w wyświetlonym oknie.

**Uwaga**

Usunięcie elementów z listy nie spowoduje ich usunięcia w systemie.

**Zobacz także**

- [Projekty](#)