

[Podręcznik użytkownika](#) > [Ustawienia](#) > [Panel sterowania](#) > [Magazyn](#) > Magazyny

## Magazyny

W słowniku **Magazyny** definiowane są pozycje niezbędne do wypełniania dokumentów magazynowych, m.in. PZ.

Słownik ten ma strukturę drzewa, co daje możliwość submagazynów.



### Definiowanie nowego magazynu

Aby dodać nowy magazyn, klikamy ikonę **Nowy** w **Pasku narzędzi**. Następnie wypełniamy wyświetlony formularz i klikamy **Zapisz**.

Magazyn

×

Nazwa:

Opis:

Symbol:

Nadrzędny: 

▼

✕

Jedn. rozliczeniowa: 

▼

Odpowiedzialny: 

▼

Domyślny mag.: ☐

Blokuj obrót mag.: ☐

Zapisz

Zamknij

- W polu **Nazwa** wpisujemy nazwę magazynu.
- W polu **Opis** możemy umieścić więcej informacji o magazynie.
- W polu **Symbol** wpisujemy krótki ciąg znaków będący oznaczeniem magazynu.
- W przypadku tworzenia magazynu podrzędnego, z listy **Nadrzędny** wybieramy magazyn nadrzędny. Lista ta zostanie automatycznie uzupełniona, jeśli przed kliknięciem **Nowy** na drzewie była zaznaczona pozycja.
- Z listy **Jednostka rozliczeniowa** wybieramy jednostkę, która w [strukturze organizacyjnej](#) została oznaczona jako **jednostka rozliczeniowa**.
- W polu **Odpowiedzialny** wskazujemy pracownika odpowiedzialnego za dany magazyn, np. kierownika magazynu.

- Zaznaczenie opcji **Domyślny magazyn** sprawi, że pozycja ta będzie automatycznie podpowiadana na liście przy tworzeniu dokumentów typu PZ/WZ
- opcję **Blokuj obrót magazynowy**, aby zablokować obrót magazynowy, tzn. aby wydania i przyjęcia nie miały wpływu na stany magazynowe. Po zaznaczeniu tej opcji ma możliwość określenia stanu magazynowego.

## Edycja

Aby edytować formularz magazynu wykonujemy jedną z dwóch czynności:

- klikamy dwukrotnie lewym przyciskiem myszy nazwę magazynu na drzewie
- zaznaczamy element na drzewie i klikamy **Edycja** w **Pasku narzędzi**.

Formularz edycji jest taki sam, jak formularz dodawania magazynu.

## Usuwanie

Aby usunąć magazyn, nie może on zawierać submagazynów. W celu usunięcia magazynu, zaznaczamy go na drzewie i klikamy **Usuń** w **Pasku narzędzi**. Chęć wykonania operacji potwierdzamy klikając **Tak** w wyświetlonym oknie.