

Synchronizacja kalendarzy poprzez CalDAV

Synchronizacja za pomocą protokołu CalDAV pozwala na synchronizację kalendarza oraz zadań pomiędzy systemem eDokumenty a dowolnym urządzeniem mobilnym lub programem który obsługuje ten protokół. Protokół CalDAV został przedstawiony jako standard przez IETF w dokumentach RFC 4791 oraz RFC 6638. Obecnie większość urządzeń obsługuje protokół CalDAV. W sposób najbardziej doskonały jego obsługa została zaimplementowana w systemie iOS.

Konfiguracja CalDAV dla iOS (iPhone/iPad/iPod)

Konfiguracja w iOS nie wymaga pobierania żadnych aplikacji, jest natywnie obsługiwana przez system. Dane o spotkaniach i terminach są widoczne w kalendarzu iOS a zadania dostępne są w aplikacji *Przypomnienia*.

[Szczegółowa konfiguracja iPhone](#)

Konfiguracja CalDAV dla Android

Spośród dużej liczby klientów protokołu CalDAV dostępnych w Google Play można wybrać dowolny program oferujący wsparcie dla protokołu CalDAV. Większość dostępnych programów oferowanych jest za niewielką opłatą. Poniżej prezentujemy dwie spośród nich które zostały przetestowane i dla których opracowana została instrukcja.

Pierwsza z nich służy do synchronizacji kalendarza (spotkania i terminy).

[Szczegółowa konfiguracja DAVdroid](#)

Druga konfiguracja służy do obsługi listy zadań. Zgodnie z protokołem zadania nie są wyświetlane w kalendarzu systemu Android, tylko w osobnej aplikacji.

[Szczegółowa konfiguracja CalDAV Tasksync beta](#)

Konfiguracja CalDAV dla Outlook 2013

Pomyślnie próbę synchronizacji zdarzeń z kalendarza przeszedł program OutlookDAV oferujący wsparcie dla protokołu CalDAV. W początkowym okresie program jest darmowy, jednak po miesiącu użytkowania trzeba wykupić za niewielką opłatą licencje.

[Szczegółowa konfiguracja OutlookDAV](#)

Konfiguracja CalDAV dla Mozilla Thunderbird z dodatkiem Lightning

[Szczegółowa konfiguracja Mozilla Thunderbird](#)

Starsze metody synchronizacji

System eDokumenty wspiera również starszy i nieco bardziej zawodny protokół SyncML. Synchronizacja za pomocą tego protokołu służy do synchronizacji z urządzeniami mobilnymi w wersji Android <= 4.0 oraz wcześniejszych wersji systemu iOS, nie posiadających obsługi tego protokołu. Poniżej dostępna jest również konfiguracja dla innych platform takich jak Windows Mobile, BlackBerry, Symbian S60.

[Szczegółowa konfiguracja synchronizacji SyncML dla Android, iOS, Windows Mobile, !BlackBerry, Symbian S60](#)