**Wikiprint Book**

**Title: Portal**

**Subject: Archiwum - eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/portal**

**Version: 13**

**Date: 07/21/26 13:20:05**

## Table of Contents

*Portal* 3
- *pages* 3
- *content* 3
- *menus* 3
- *options* 4
- *Szablony* 4

## Portal

Moduł portal jest rozszerzeniem do systemu eDokumenty, które daje możliwość utworzenia utworzenia portalu dostępnego dla użytkowników nieposiadających konta w systemie. Do struktury eDokumentów został dodany katalog portal w **public_html/apps/**, wewnątrz którego znajduje się cała struktura modułu - wraz z silnikiem.

1. Gdzie jest szablon strony głównej

Szablony .tpl portalu znajdują się w katalogu **public_html/apps/edokumenty/var/tpl/portal**, a plik strony głównej to **main.tpl**.

1. Gdzie jest CSS - custom.css

Portal pozwala na dodawanie własnego kodu CSS. Szablon, który to umożliwia umiejscowiony został tam, gdzie pozostałe pliki typu assets, czyli w **public_html/apps/portal/var/**, a w tym wypadku dokładnie w podfolderze css. Jego pełna ścieżka to: **public_html/apps/portal/var/css/custom.css**

1. Ogólny mechanizm:

Struktura portalu zapisana jest w bazie danych, na potrzebę serwisu został utworzony osobny schemat **portal**. W tabeli **pages** przetrzymywane są definicje stron:

### pages

```
pageid INTEGER - id strony (klucz główny)
prntid INTEGER - pageid strony nadrzędnej - domyślnie NULL
name__ VARCHAR - tytuł strony
url___ VARCHAR - url - na potrzeby tworzenia linków na stronie i w menu
short_ VARCHAR - skrócony adres j/w
params JSON    - dodatkowe parametry przekazywane do strony
```

Każda strona powinna zawierać treść, która jest definiowana w tabeli content

### content

```
contid INTEGER - id treści (klucz główny)
pageid INTEGER - id strony, na której treść ma zostać wyświetlona, w przypadku wartości NULL wyświetla wszędzie tam, gdzie
htmtpl VARCHAR - jeśli ustawione, to używa szablonu, który znajduj się w folderze public_html/apps/edokumenty/var/tpl/port
title_ VARCHAR - tytuł treści
static TEXT    - statyczna treść strony - używana w przypadku braku definicji szablonu
tags__ VARCHAR - tagi, oddzielane przecinkami
author VARCHAR - autor treści
s_from TIMESTAMP - w przypadku ustawienia treść zostanie wyświetlona dopiero po tym terminie
s_to__ TIMESTAMP - w przypadku ustawienia treść przestanie być wyświetlana po tym terminie
order_ INTEGER - wartość po której sortowana jest treść na stronie (od najmniejszego do największego
params JSON    - parametry przekazywane do contentu
uuid__ TEXT    - identyfikator treści - jeśli jest to zwykła treść, to musi być ustawiony na content, inaczej dajemy unika
type__ VARCHAR - domyślnie NULL, możliwe REPORT dla raportu oraz FORM dla formularza
```

Zawartość menu wyświetlana jest na podstawie tabeli menus, która posiada strukturę:

### menus

```
menuid INTEGER - id elementu (klucz główny)
prntid INTEGER - id elementu nadrzędnego (menuid) - pozwala tworzy dwupoziomowe menu
pageid INTEGER - id strony, do której ma prowadzić link
label_ VARCHAR - tekst, który zostanie wyświetlony w menu oraz jako title (po najechaniu myszką na link)
order_ INTEGER - służy do sortowania kolejności elementów w menu - od najmniejszego do największego
icon__ VARCHAR - klasa ikony w formacie nazwa - lista dostępna na https://material.io/icons/ - w przypadku null ikona nie
onlyic BOOLEAN - w przypadku ustawienia na true label nie jest wyświetlany, a jedynie ikona
```

Ustawienia systemowe zapisane są w kolumnie options w formie klucz-wartość:

### options

```
opt_id - INTEGER - klucz główny, id wpisu
key___ - VARCHAR - nazwa klucza
value_ - VARCHAR - wartość
```

Lista kluczy obsługiwanych przez system:

```
default_page - id strony głównej
name - nazwa serwisu - widoczna wewnątrz tagu <title>
description - opis dla meta tagów w sekcji <head>
theme - folder szablonu, domyślnie jest to portal
404 - id strony błędu 404
```

1. Element content:
   - wpis w bazie
   - szablon
   - przykładowe elementy Flexy
1. Ikony

Lista dostępnych ikon znajduje się na stronie: https://material.io/icons/ - w celu ich użycia należy użyć składni:

```
<i class="material-icons">nazwa_ikony</i>
np.:
<i class="material-icons">home</i>
```

### Szablony

Szablon contentu w formie pliku HTML umieszczony w apps/edokumenty/var/tpl może być podłączony pod dany content w tabeli i polu "content.htmtpl". Wówczas do wizualizacji tego contentu system użyje wskazanego szablonu. W szablonie można oprócz HTML-a stosować znaczniki Flexy, w tym również takie które odwołują się do wcześniej przygotowanych komponentów. W ten sposób można wyświetlić inny element "content".

```
{formularz_ankiety}
```