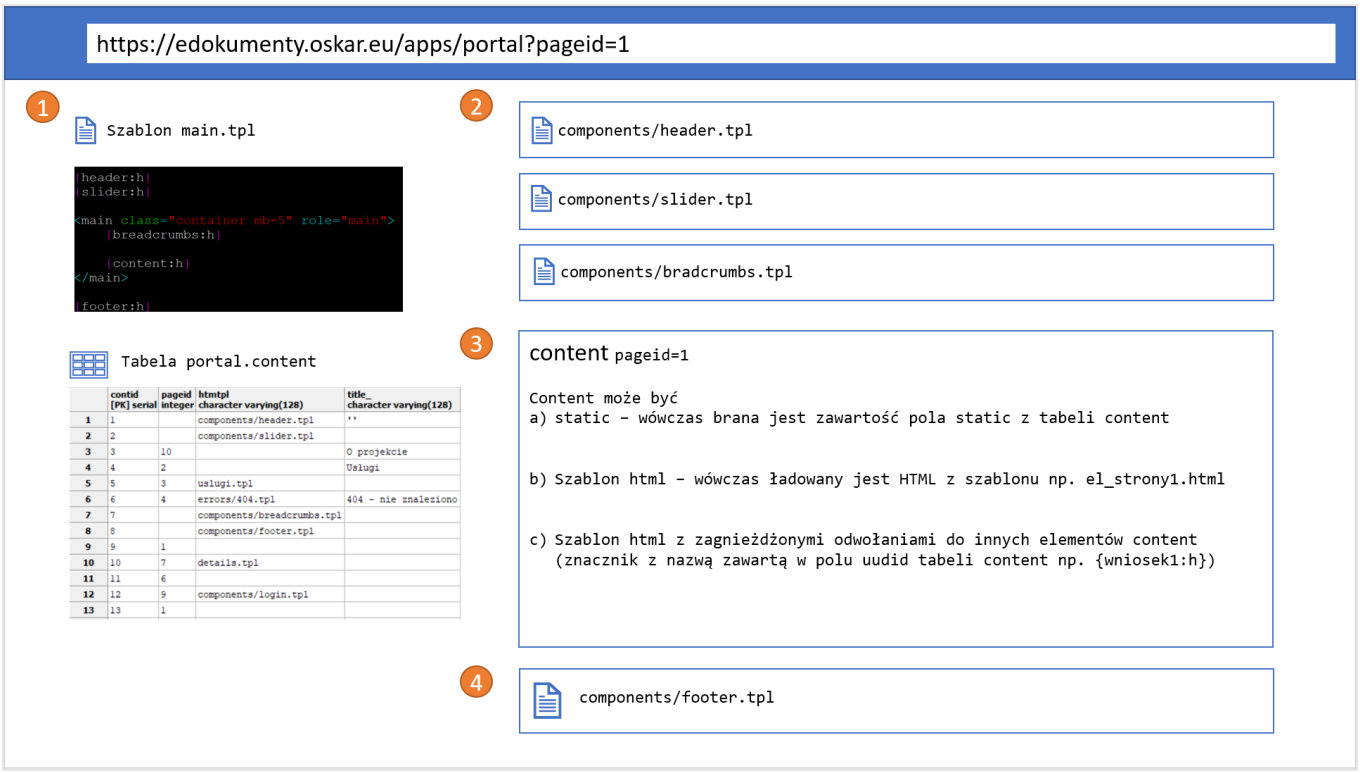
# Portal

Moduł portal jest rozszerzeniem do systemu eDokumenty, które daje możliwość utworzenia utworzenia portalu dostępnego dla użytkowników nieposiadających konta w systemie. Do struktury eDokumentów został dodany katalog portal w **public_html/apps/**, wewnątrz którego znajduje się cała struktura modułu - wraz z silnikiem.




| | contid [PK] serial | pageid integer | htmtpl character varying(128) | title_ character varying(128) |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | | components/header.tpl | '' |
| 2 | 2 | | components/slider.tpl | |
| 3 | 3 | 10 | | O projekcie |
| 4 | 4 | 2 | | Uslugi |
| 5 | 5 | 3 | uslugi.tpl | |
| 6 | 6 | 4 | errors/404.tpl | 404 - nie znaleziono |
| 7 | 7 | | components/breadcrumbs.tpl | |
| 8 | 8 | | components/footer.tpl | |
| 9 | 9 | 1 | | |
| 10 | 10 | 7 | details.tpl | |
| 11 | 11 | 6 | | |
| 12 | 12 | 9 | components/login.tpl | |
| 13 | 13 | 1 | | |

1. Pierwsze ładuje się szablon strony głównej

Szablony .tpl portalu znajdują się w katalogu **public_html/apps/edokumenty/var/tpl/portal**, a plik strony głównej to **main.tpl**.

1. W szablonie main.tpl zawarte są makra ładujące szablony nagłówka, menu i okruszków.
1. Następnie w tabeli content wyszukiwane są elementy przypisane do strony która jest aktualnie załadowana - na podstawie parametru pageid w URL np. ?pageid=1. Parametr pageid może być również zastąpiony skrótem tzw. shortcodem zapisanym w tabeli pages.
1. Na końcu ładowana jest dalsza część szablony main.tpl - czyli w praktyce jakaś stopka - footer.html

## pages

```
pageid INTEGER - id strony (klucz główny)
prntid INTEGER - pageid strony nadrzędnej - domyślnie NULL
name__ VARCHAR - tytuł strony
url___ VARCHAR - url - na potrzeby tworzenia linków na stronie i w menu
short_ VARCHAR - skrócony adres j/w
params JSON    - dodatkowe parametry przekazywane do strony
```

Każda strona powinna zawierać treść, która jest definiowana w tabeli content

## Tabela content

Tabela content zawiera następujące pola:

```
contid INTEGER - id treści (klucz główny)
pageid INTEGER - id strony, na której treść ma zostać wyświetlona, w przypadku wartości NULL wyświetla wszędzie tam, gdzie
htmtpl VARCHAR - jeśli ustawione, to używa szablonu, który znajduj się w folderze public_html/apps/edokumenty/var/tpl/port
```

```
title_ VARCHAR - tytuł treści
static TEXT    - statyczna treść strony - używana w przypadku braku definicji szablonu
tags__ VARCHAR - tagi, oddzielane przecinkami
author VARCHAR - autor treści
s_from TIMESTAMP - w przypadku ustawienia treść zostanie wyświetlona dopiero po tym terminie
s_to__ TIMESTAMP - w przypadku ustawienia treść przestanie być wyświetlana po tym terminie
order_ INTEGER - wartość po której sortowana jest treść na stronie (od najmniejszego do największego
params JSON    - parametry przekazywane do contentu
uuid__ TEXT    - identyfikator treści - jeśli jest to zwykła treść, to musi być ustawiony na content, inaczej dajemy unika
type__ VARCHAR - domyślnie NULL, możliwe REPORT dla raportu oraz FORM dla formularza
```

Element content może być wyświetlany na 3 sposoby:

- jako **zawartość pola static** z tabeli content
- jako **szablon zapisany w polu htmtpl**
- jako element zagnieżdżony w innym szablonie za pomocą znacznika {uuid:h} - gdzie uuid to nazwa elementu zapisana w tabeli content w polu uuid.

W szablonie można stosować oprócz HTML-a znaczniki Flexy.

### Menu główne - tabela menu

Zawartość menu wyświetlana jest na podstawie tabeli menus, która posiada strukturę:

```
menuid INTEGER - id elementu (klucz główny)
prntid INTEGER - id elementu nadrzędnego (menuid) - pozwala tworzy dwupoziomowe menu
pageid INTEGER - id strony, do której ma prowadzić link
label_ VARCHAR - tekst, który zostanie wyświetlony w menu oraz jako title (po najechaniu myszką na link)
order_ INTEGER - służy do sortowania kolejności elementów w menu - od najmniejszego do najwększego
icon__ VARCHAR - klasa ikony w formacie nazwa - lista dostępna na https://material.io/icons/ - w przypadku null ikona nie
onlyic BOOLEAN - w przypadku ustawienia na true label nie jest wyświetlany, a jedynie ikona
```

### Opcje - tabela options

Ustawienia systemowe zapisane są w kolumnie options w formie klucz-wartość:

```
opt_id - INTEGER - klucz główny, id wpisu
key___ - VARCHAR - nazwa klucza
value_ - VARCHAR - wartośc
```

Lista kluczy obsługiwanych przez system:

```
default_page - id strony głównej
name - nazwa serwisu - widoczna wewnątrz tagu <title>
description - opis dla meta tagów w sekcji <head>
theme - folder szablonu, domyślnie jest to portal
404 - id strony błędu 404
```

### CSS - custom.css

Portal pozwala na dodawanie własnego kodu CSS. Szablon, który to umożliwia umiejscowiony został tam, gdzie pozostałe pliki typu assets, czyli w **public_html/apps/portal/var/**, a w tym wypadku dokładnie w podfolderze css. Jego pełna ścieżka to: **public_html/apps/portal/var/css/custom.css**

### Ikony

Lista dostępnych ikon znajduje się na stronie: https://material.io/icons/ - w celu ich użycia należy użyć składni:

```
<i class="material-icons">nazwa_ikony</i>
np.:
```

```
<i class="material-icons">home</i>
```