

Aktualizacja oprogramowania eDokumenty

Aby dokonać aktualizacji systemu należy po pierwsze pobrać na serwer nową wersję systemu w formacie zip, po drugie rozpakować ją we właściwym miejscu i po trzecie postępować zgodnie z kreatorem aktualizacji.

Windows

Pobieramy przez przeglądarkę paczkę aktualizacji (ZIP) z <http://support.edokumenty.eu/download> z gałęzi stable . Rozpakowujemy do C:\Program files\BetaSoft\leDokumenty". Tak aby nadpisał się katalog public_html.

Linux

Jeżeli pracujemy w systemie Linux i mamy do dyspozycji konsolę można pobrać paczkę za pomocą komendy *wget*. (Logowanie wg danych do Forum, wiki itp). Uwaga! Pliki rozpakowujemy z użytkownika *edokumenty*.

```
su - edokumenty
wget --user=<USER> --password=<PASSWD> http://support.edokumenty.eu/download/stable/eDokumenty-2.2.36.zip
unzip eDokumenty-2.2.36.zip
```

Tworzenie kopii i przejście do przeglądarki

Wykonujemy kopię public_html - standardowo znajduje się w katalogu C:\Program Files\BetaSoft\leDokumenty albo /home/edokumenty. Zastępujemy public_html katalogiem wypakowanym z paczki aktualizacyjnej



(Rys.1)

Uruchamiamy w oknie przeglądarki <http://localhost/apps/upgrade/> gdzie localhost zastąpić należy adresem serwera.



(Rys.2)

Należy wyłączyć sytem eDokumenty (Rys.3) co spowoduje wylogowanie użytkowników (pojawi się monit trwa aktualizacja systemu)



(Rys.3)

Należy wykonać kopię bazy danych oraz repozytorium (Rys.4) (patrz wykonywanie kopii)



(Rys.4)

Wybieramy z menu pozycję Wykonywanie patchy, wybieramy wersję patchy oraz klikamy przycisk załaduj (Rys.5)



(Rys.5)

Po załadowaniu patchy do wykonania sortujemy je rosnąco i zaczynamy je wykonywać dwuklikiem od najniższego (Rys.6)



(Rys.6)

Zatwierdzamy wykonanie patcha. (Rys.7)



(Rys.7)

Po zatwierdzeniu wykonania patcha pojawi się okno z przebiegiem jego wykonania oraz informacją czy został wykonany poprawnie. Zamykamy okno przyciskiem zamknij, Wracamy do etapu 6 (Rys.6) i wykonujemy następnę.



(Rys.8)

Po zakończeniu wykonywania patchy wybieramy z menu pozycję (*Załączenie systemu*) i przyciskiem (*załącz*) włączamy system.(Rys.9)



(Rys.9)

GOTOWE!