

**Wikiprint Book**

**Title: Triggery obiektów biznesowych**

**Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/ObjectsTriggers**

**Version: 11**

**Date: 11/21/24 20:51:16**

## Table of Contents

*Triggery obiektów biznesowych*

3

## Triggery obiektów biznesowych

W zakresie podejmowania zadanych akcji na zmianach w obiektach biznesowych eDokumenty uimplementują doskonały wzorzec projektowy Obserwatora.

Aby obserwować obiekty biznesowe i wykonywać akcje na zadanych zmianach, można dodawać do katalogu !classes/Log/observers własne klasy, które realizują interfejs LogObserver i dla zadanych zdarzeń podejmują jakieś akcje.

Przykład 1:

Po wprowadzeniu nowego kontrahenta ustawiamy mu wartość cechy na X.