

## Triggery obiektów biznesowych

W zakresie podejmowania zadanych akcji na zmianach w obiektach biznesowych eDokumenty uimplementują doskonały wzorzec projektowy Obserwatora.

Aby obserwować obiekty biznesowe i wykonywać akcje na zadanych zmianach, można dodawać do katalogu !classes/Log/observers własne klasy, które realizują interfejs LogObserver i dla zadanych zdarzeń podejmują jakieś akcje.

Przykład 1:

Po wprowadzeniu nowego kontrahenta ustawiamy mu wartość cechy na X.