

Title: Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets ...

Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/CustomWidgets

Version: 47

Date: 04/21/26 18:29:01

Table of Contents

<i>Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets /Pluginu</i>	<i>3</i>
<i>Wprowadzenie</i>	<i>3</i>
<i>Tworzenie własnego przycisku</i>	<i>3</i>
<i> Tworzenie skryptu</i>	<i>3</i>
<i> Przygotowanie grafiki/ikony</i>	<i>3</i>
<i> Wstawianie danych do tabeli custom_widgets</i>	<i>3</i>
<i>Uprawnienia</i>	<i>4</i>

[Przewodnik wdrożeniowca](#) > Konfiguracja Custom Widgets /Pluginu

Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze. W obecnej chwili funkcjonalność ta jest obsługiwana tylko w modułach Dokumenty oraz Klienci.

Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacje o dodatkach są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem `.inc` (np. `Test.inc`). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

    public static function init() {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

    }

}

print_r($args);

Test::init();

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px format np. png i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

Wstawianie danych do tabeli `custom_widgets`

Aby stawić odpowiednie dane można albo wykorzystać narzędzie pgAdmin, lub też wywołać polecenie SQL:

```
INSERT INTO custom_widgets (type__, params, c_path, label1, label2, adduid)
VALUES ('button', '{"script":"Test.inc","image":"24x24\ikona.png"}', 'adocuments/toolbar', 'Mój przycisk', 'Mój przycisk',
```

Gdzie kolumny:

- `type = button` - typ: przycisk

- `params = {"script":"Test.inc","image":"24x24/ikona.png"}` - format JSON, parametr `script` to nazwa pliku z katalogu `apps/edokumenty/scripts`

`image` - ikona z katalogu `framework/img/toolbaricons/24x24/` nazwa ikony musi być poprzedzona `24x24/` nazwa.rozszerzenie.

- `c_path` = `contacts/toolbar` dla modułu Klienci lub `adocuments/toolbar` dla modułu Dokumenty - ścieżka dostępu
- `label1` = Nowa ikona - opis do tooltipu
- `label2` = Nowa ikona opis - nazwa na toolbarze (może być puste)

Przekazywane są zaznaczone elementy z listy pod kluczami `contid` dla Klientów albo `doc_id` dla zaznaczonych dokumentów z modułu Dokumenty.

Szczegóły techniczne co i jak kodować do programistów.

Uprawnienia

Domyślnie wszyscy widzą dodatkowy przycisk. Ograniczone jest realizowane poprzez tabelę `access` (<http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields>)

- `clsnam` = `CUSTOM_WIDGET`
- `keyval` = `custom_widgets.cswgid`