

Title: Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets ...

Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/CustomWidgets

Version: 47

Date: 07/22/24 19:34:43

## Table of Contents

<i>Przewodnik wdrożeniowca &gt; Konfiguracja Custom Widgets /Pluginu</i>	3
<i>Wprowadzenie</i>	3
<i>Tworzenie własnego przycisku</i>	3
<i>    Tworzenie skryptu</i>	3
<i>    Przygotowanie grafiki/ikony</i>	3
<i>    Wstawianie danych do tabeli custom_widgets</i>	3
<i>Uprawnienia</i>	4

## [Przewodnik wdrożeniowca](#) > Konfiguracja Custom Widgets /Pluginu

### Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze. W obecnej chwili funkcjonalność ta jest obsługiwana tylko w modułach Dokumenty oraz Klienci.

### Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacje o dodatkach są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

### Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem `.inc` (np. `Test.inc`). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

    public static function init() {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

    }

}

print_r($args);

Test::init();

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

### Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px formatu np. `png` i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

### Wstawianie danych do tabeli `custom_widgets`

Kolumny:

- `type = button`
- `params = {"script":"Test.inc","image":"24x24/ikona.png"}` - format JSON, parametr `script` to nazwa pliku z katalogu `apps/edokumenty/scripts`

`image` - ikona z katalogu `framework/img/toolbarIcons/24x24/` nazwa ikony musi być poprzedzona `24x24/nazwa.rozszerzenie`.

- `c_path` = `contacts/toolbar` dla modułu Klienci lub `adocuments/toolbar` dla modułu Dokumenty - ścieżka dostępu
- `label1` = Nowa ikona - opis do tooltipu

- label2 = Nowa ikona opis - nazwa na toolbarze (może być puste)

Przekazywane są zaznaczone elementy z listy pod kluczami contid dla Klientów albo doc\_id dla zaznaczonych dokumentów z modułu Dokumenty.

Szczegóły techniczne co i jak kodować do programistów.

## Uprawnienia

Domyślnie wszyscy widzą dodatkowy przycisk. Ograniczone jest realizowane poprzez tabelę access (<http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields>)

- clsnam = CUSTOM\_WIDGET
- keyval = custom\_widgets.cswgid