**Wikiprint Book**

**Title: Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets …**

**Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/CustomWidgets**

**Version: 47**

**Date: 03/07/26 12:27:30**

## Table of Contents

*Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku* 3
- *Wprowadzenie* 3
- *Tworzenie własnego przycisku* 3
  - *Tworzenie skryptu* 3
  - *Przygotowanie grafiki/ikony* 3
  - *Menadżer Custom Widget* 3
- *Wstawienie do pliku xml - CustomModules.xml* 4
- *Uprawnienia* 4

# Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku

## Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze. W obecnej chwili funkcjonalność ta jest obsługiwana tylko w modułach Dokumenty oraz Klienci.

## Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacja odnośnie dodatków są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

### Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem *.inc* (np. Test.inc). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

   public static function init() {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

   }

}

print_r($args);

Test::init();

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

### Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px format np. png i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

### Menadżer Custom Widget

Przycisku definiowane są w Panel sterowania > Manager Custom Widget. Gdzie pola:

*parametry* = {"script":"Test.inc","image":"24x24\ikona.png"} - parametry dodatku w formacie JSON, w tym:

- `script` to nazwa pliku z katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`
- `image` - oznacza ikonę z katalogu `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/ikona.png`. Nazwa ikony musi być poprzedzona *24x24\nazwa.rozszerzenie*, w tym przykładzie *24x24\ikona.png*.

- *Typ* = button - typ: przycisk
- Tekst - Nazwa na pasku narzędziowym (może być pusta).
- Pomoc - Opis, który pokaże się w tooltipie (dymku podpowiedzi)
- Użycie - c_path - przyjmuje wartości:

- contacts/toolbar dla modułu Klienci
- adocuments/toolbar dla modułu Dokumenty.
- custom/id_widgetu dla Custom Widgetu

Istotą działania modułu dodatkowego jest przekazywanie danych z zaznaczonych elementów pod kluczami

- *contid* dla modułu Klienci
- *doc_id* dla modułu Dokumenty

### Wstawienie do pliku xml - CustomModules.xml

```
        <buttons>
           <button>
               <custom_widget>
                   3
               </custom_widget>
           </button>
       </buttons>
```

### Uprawnienia

Domyślnie każdy użytkownik ma dostęp do utworzonego w ten sposób przycisku. Ograniczenie dostępu jest realizowane poprzez tabelę access, kórej opis jest zamieszczony w artykule: http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields

Dane do ustawiania uprawnień dla przycisku:

- clsnam = CUSTOM_WIDGET
- keyval = custom_widgets.cswgid