Wikiprint Book

Title: Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets …

Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/CustomWidgets

Version: 47

Date: 09/07/25 18:42:44

Table of Contents

Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku 3
- *Wprowadzenie* 3
- *Tworzenie własnego przycisku* 3
  - *Tworzenie skryptu* 3
  - *Przygotowanie grafiki/ikony* 3
  - *Wstawianie danych do tabeli custom_widgets* 3
- *Uprawnienia* 4

Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku

Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze. W obecnej chwili funkcjonalność ta jest obsługiwana tylko w modułach Dokumenty oraz Klienci.

Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacja odnośnie dodatków są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem *.inc* (np. Test.inc). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

   public static function init() {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

   }

}

print_r($args);

Test::init();

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px format np. png i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

Wstawianie danych do tabeli *custom_widgets*

Aby stawić odpowiednie dane można albo wykorzystać narzędzie pgAdmin, lub też wywołać polecenie SQL:

```
INSERT INTO custom_widgets (type__, params, c_path, label1, label2, adduid)
VALUES ('button', '{"script":"Test.inc","image":"24x24\/ikona.png"}', 'adocuments/toolbar','Mój przycisk', 'Mój przycisk',
```

Gdzie kolumny:

- *type__* = button - typ: przycisk
  params = {"script":"Test.inc","image":"24x24\/ikona.png"} - parametry dodatku w formacie JSON, w tym:
  - `script` to nazwa pliku z katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

    - `image` - oznacza ikonę z katalogu `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/ikona.png`. Nazwa ikony musi być poprzedzona *24x24\nazwa.rozszerzenie*, w tym przykładzie *24x24\ikona.png*.
- c_path - przyjmuje dwie wartości: `contacts/toolbar` dla modułu Klienci lub `adocuments/toolbar` dla modułu Dokumenty. Jest to ścieżka dostępu do paska narzędziowego odpowiedniego modułu.
- label1 - Opis, który pokaże się w tooltipie (dymku podpowiedzi)
- label2 - Nazwa na pasku narzędziowym (może być pusta).

Istotą działania modułu dodatkowego jest przekazywanie danych z zaznaczonych elementów pod kluczami

- `contid` dla modułu Klienci
- `doc_id` dla modułu Dokumenty

Uprawnienia

Domyślnie każdy użytkownik ma dostęp do utworzonego w ten sposób przycisku. Ograniczenie dostępu jest realizowane poprzez tabelę access, kórej opis jest zamieszczony w artykule: http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields

Dane do ustawiania uprawnień dla przycisku:

- clsnam = CUSTOM_WIDGET
- keyval = custom_widgets.cswgid