

Title: Przewodnik wdrożeniowca > Konfiguracja Custom Widgets ...

Subject: eDokumenty - elektroniczny system obiegu dokumentów, workflow i CRM - DeployerGuide/Others/CustomWidgets

Version: 47

Date: 04/21/26 17:01:39

## Table of Contents

<i>Przewodnik wdrożeniowca &gt; Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku</i>	3
<i>Wprowadzenie</i>	3
<i>Tworzenie własnego przycisku</i>	3
<i>    Tworzenie skryptu</i>	3
<i>    Przygotowanie grafiki/ikony</i>	3
<i>    Wstawianie danych do tabeli custom_widgets</i>	3
<i>Uprawnienia</i>	4

## [Przewodnik wdrożeniowca](#) > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku

### Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze. W obecnej chwili funkcjonalność ta jest obsługiwana tylko w modułach Dokumenty oraz Klienci.

### Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacje o dodatkach są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

### Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem `.inc` (np. `Test.inc`). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

    public static function init() {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

    }

}

print_r($args);

Test::init();

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

### Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px format np. png i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

### Wstawianie danych do tabeli `custom_widgets`

Aby stawić odpowiednie dane można albo wykorzystać narzędzie pgAdmin, lub też wywołać polecenie SQL:

```
INSERT INTO custom_widgets (type__, params, c_path, label1, label2, adduid)
VALUES ('button', '{"script":"Test.inc","image":"24x24\ikona.png"}', 'adocuments/toolbar', 'Mój przycisk', 'Mój przycisk',
```

Gdzie kolumny:

- `type__` = button - typ: przycisk
- `params` = `{"script":"Test.inc","image":"24x24\ikona.png"}` - parametry dodatku w formacie JSON, w tym:
  - `script` to nazwa pliku z katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

- `image` - oznacza ikonę z katalogu `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/ikona.png`. Nazwa ikony musi być poprzedzona `24x24/nazwa.rozszerzenie`, w tym przykładzie `24x24/ikona.png`.
- `c_path` - przyjmuje dwie wartości: `contacts/toolbar` dla modułu Klienci lub `adocuments/toolbar` dla modułu Dokumenty. Jest to ścieżka dostępu do paska narzędziowego odpowiedniego modułu.
- `label1` - Opis, który pokaże się w tooltipie (dymku podpowiedzi)
- `label2` - Nazwa na pasku narzędziowym (może być pusta).

Istotą działania modułu dodatkowego jest przekazywanie danych z zaznaczonych elementów pod kluczami

- `contid` dla modułu Klienci
- `doc_id` dla modułu Dokumenty

## Uprawnienia

Domyślnie każdy użytkownik ma dostęp do utworzonego w ten sposób przycisku. Ograniczenie dostępu jest realizowane poprzez tabelę `access`, której opis jest zamieszczony w artykule: <http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields>

Dane do ustawiania uprawnień dla przycisku:

- `clsnam` = `CUSTOM_WIDGET`
- `keyval` = `custom_widgets.cswgid`