

## [Przewodnik wdrożeniowca](#) > Konfiguracja Custom Widgets / Dodatku

### Wprowadzenie

W systemie eDokumenty istnieje możliwość definiowania własnych przycisków na pasku tzw. pluginów lub custom widgets - tzw. toolbarze.

### Tworzenie własnego przycisku

Wszelkie informacje o dodatkach są przechowywane w tabeli `custom_widgets`, która zawiera 9 kolumn. Zanim jednak wprowadzimy dane do tabeli należy przygotować skrypt oraz ikonę dla przycisku, który ten skrypt będzie uruchamiał.

### Tworzenie skryptu

Skrypt ma postać pliku z rozszerzeniem `.inc` (np. `Test.inc`). Jest to klasa zapisana przy pomocy języka PHP. Listing przykładowej klasy został umieszczony poniżej:

```
<?php

final class Test {

    public static function init($args) {

        // wyświetla monit eDokumentowy
        JScript::alert(Translator::translate('Witaj to ja Twój plugin'));

        // wyświetla monit JavaScriptowy alert
        JScript::add('alert(666)');

        //Jeśli ma zostać odświeżona lista to na końcu naszego skryptu dodajemy
        if (isset($args['js_after'])) {
            JScript::add($args['js_after']);
        }

    }

}

print_r($args);

Test::init($args);

?>
```

Jak widać powyżej w skrypcie można wykorzystywać także język JavaScript. Jednakże należy mieć na uwadze, że błędny lub szkodliwy skrypt może wpłynąć negatywnie na stabilność systemu !!!

Utworzony skrypt umieszczamy w katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`

### Przygotowanie grafiki/ikony

Ikona musi mieć rozmiar 24x24px format np. png i być umieszczona w katalogu: `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/`.

### Menadżer Custom Widget

Przycisku definiowane są w Panel sterowania > Manager Custom Widget. Gdzie pola:

`parametry = {"script":"Test.inc","image":"24x24\ikona.png"}` - parametry dodatku w formacie JSON, w tym:

- `script` to nazwa pliku z katalogu `public_html/apps/edokumenty/scripts`
- `image` - oznacza ikonę z katalogu `public_html/framework/img/toolbarIcons/24x24/ikona.png`. Nazwa ikony musi być poprzedzona

`24x24\nazwa.rozszerzenie`, w tym przykładzie `24x24\ikona.png`.

- `params` - może określać dodatkowe parametry przekazywane do skryptu, np. "params": "doc\_id:{DOC\_ID}" przekaże id dokumentu
  - `onClick` - akcja do wywołania po kliknięciu w widget np. `App.openDialogByCls('PROCESS', 14376)` czyli { "onClick": "App.openDialogByCls('PROCESS', 14376)"
  - `addAfter` - parametr zamienny z `addBefore` wskazuje na miejsce w pasku zadań lub menu po którym (`addAfter`) lub przed którym (`addBefore`) ma się pojawić nasz custom widget
- }
- `Typ = button|JSMenuletem` - typ: `button` = przycisk, `JSMenuletem` = opcja na menu dotyczy menu dokumentu i sprawy
  - `Tekst` - Nazwa na pasku narzędziowym (może być pusta).
  - `Pomoc` - Opis, który pokaże się w tooltipie (dymku podpowiedzi)
  - `Użycie - c_path` - przyjmuje wartości:
    - `contacts/toolbar` dla modułu Klienci
    - `employees/toolbar` dla modułu Pracownicy
    - `adocuments/toolbar` dla modułu Dokumenty.
    - `emails/toolbar` dla modułu Poczta (email).
    - `aisodocs/toolbar` dla modułu ISO (funkcjonalność dostępna od wersji 5.0.87)
    - `servicemod/toolbar` dla modułu Serwis.
    - `aregisters/toolbar` dla modułu dzienniki.
    - `custom/id_widgetu` dla Custom Widgetu
    - `task_trmtyp(TODO|PHONECALL|MEETING)/toolbar` dla kartoteki zdarzenia o podanym typie (`trmtyp`).
    - `vatnote_costs_list_form/toolbar` - lista pozycji na zakładce koszty w fakturze
    - `document_products_form_{dctpid}/toolbar` - lista pozycji (produkty) na danym dokumencie
    - `process_products_form/toolbar` - lista pozycji (produkty) na sprawie
    - `document_{dctpid}/menu` - menu na dokumencie pod przyciskiem Dokument
    - `document/attachments_action_menu` - menu Akcja na liście załączników w dokumencie
    - `document_{dctpid}/attachments_action_menu` - menu Akcja na liście załączników w dokumencie dla wybranego typu dokumentu
    - `process/menu` - menu na sprawie pod przyciskiem Dodatkowe zadania
    - `process/menu::{{dos_id}}` - pasek zadań dla rejestru konstrukcja ścieżki obejmuje 2 definicje: `process/menu` - widget pokaże się na każdej te czce lub `process/menu::{{dos_id}}` - widget pokaże się na wybranych te czkach. Zmienna {`dos_id`} może być w formie 1 lub 1,2,3 gdzie identyfikator numeryczny to `dos_id` z Ustawienia -> Panel sterowania -> Sprawy -> Kategorie spraw po najechaniu na wybraną te czkę pokaże się `dos_id`
    - `processes/toolbar` - menu w module Sprawy
    - `process_documents/toolbar` - pasek zadań w kartotece sprawy zakładka Dokumenty
    - `process_tasks_form/menu` - opcja w menu na zakładce terminarz w kartotece sprawy
    - `process_tasks_form/toolbar` - pasek zadań w kartotece sprawy na zakładce terminarz
    - `product/toolbar` - pasek zadań na kartotece produktu
    - `custom/5` (gdzie 1 jest równe `cswgid` z tabeli `custom_widgets`, czyli trzeba zobaczyć jaka jest największa wartość i wiemy że jak dodamy to nasz `custom_widget` będzie miał id np. 5) - taka konstrukcja pozwala używać później deklaracji w XML w `CustomModule`.
    - `document_travelcosts_{dctpid}/toolbar` - koszty delegacji
    - `registerview/toolbar::{{cregids}}` - pasek zadań dla rejestru konstrukcja ścieżki obejmuje 2 definicje: `registerview/toolbar` - widget pokaże się na każdym rejestrze lub `registerview/toolbar::{{cregids}}` - widget pokaże się na wybranych rejestrach. Zmienna {`cregids`} może być w formie 1 lub 1,2,3 gdzie identyfikator numeryczny to id z `registers.register`

Istotą działania modułu dodatkowego jest przekazywanie danych z zaznaczonych elementów pod kluczami

- `contid` dla modułu Klienci
- `doc_id` dla modułu Dokumenty

### Wstawienie do pliku xml - CustomModules.xml

```
<buttons>
  <button>
    <custom_widget>
      3
    </custom_widget>
  </button>
```

```
</buttons>
```

## Uprawnienia

Domyślnie każdy użytkownik ma dostęp do utworzonego w ten sposób przycisku. Ograniczenie dostępu jest realizowane poprzez tabelę access, której opis jest zamieszczony w artykule: <http://support.edokumenty.eu/trac/wiki/DeployerGuide/Others/SettingRightsForFields>

Dane do ustawiania uprawnień dla przycisku:

- clsnam = CUSTOM\_WIDGET
- keyval = custom\_widgets.cswgid