

## **Podstawy teoretyczne workflow = :**

Procesy workflow tworzą schematy przepływu oparte o następujące elementy:

### **1. Sekwencja (Sequence)**

Kolejna czynność jest aktywna jeśli wszystkie poprzednie są wykonane

### **2. Równoległe rozłączenie (PARERELL SPLIT , FORK)**

Pojedynczy Wątek przebiegu zostaje rozłączony na dwa równoległe wątki. Aktywne może być dwa lub więcej czynności.

### **3. Złączenie (AND JOIN)**

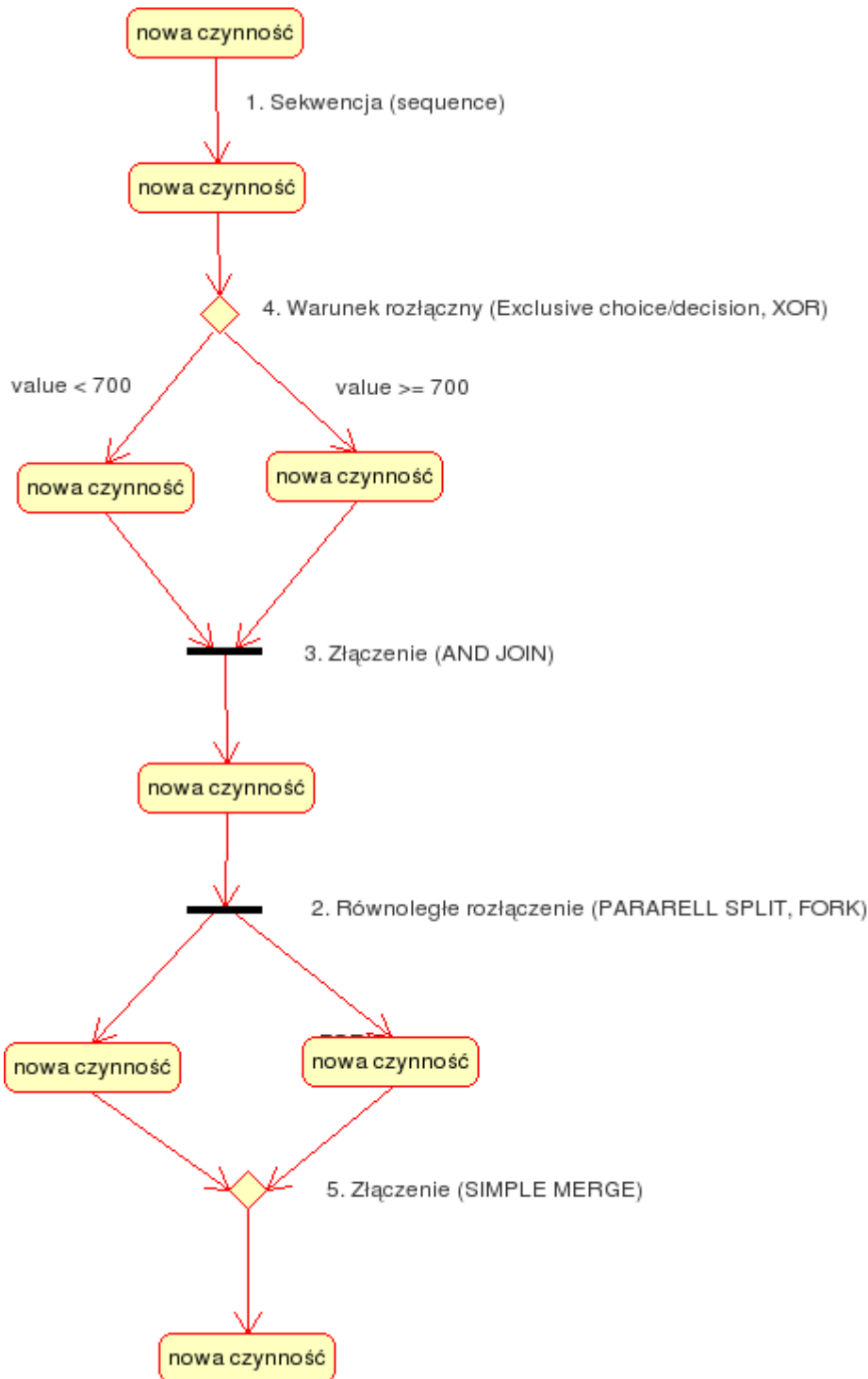
Kilka wątków przebiegu zostaje połączone w jeden. Kolejna czynność staje się aktywna po zakończeniu wszystkich złączanych poprzedników.

### **4. Warunek rozłączny (Exclusive choice/decision, XOR)**

W zależności od wyniku warunku jedna z gałęzi jest wykonywana.

### **5. Złączenie (SIMPLE MERGE)**

Dwa lub więcej alternatywnych wątków łączy się w jeden przepływ niesynchronicznie.



Niedługo ukaże się więcej informacji..

## Modelowanie procesów przy wykorzystaniu notacji BPMN

### 1. Zakres zastosowania notacji BPMN

### 2. Diagramy BPD (ang. Business Process Diagram)

### 3. Obiekty na diagramie BPD

#### 3.1. Zdarzenia i ich rodzaje

Zdarzenia początkowe

Zdarzenia pośrednie

Zdarzenia końcowe

### **3.2. Aktywności**

Procesy w BPMN

Podprocesy

Podprocesy jako transakcje

Zadania

Znaczniki dla aktywności

### **3.3. Bramki**

Bramki XOR wyzwalane danymi i zdarzeniami Bramki OR Bramki AND Bramki złożone

### **3.4. Artefakty i ich rodzaje**

## **4. Połączenia na diagramie BPD**

### **4.1. Połączenie sekwencyjne**

Przepływy normalne

Przepływy warunkowe

### **4.2. Przepływy informacji**

### **4.3. Asocjacje**