

Skrypty dla formularzy

Dla definiowalnych pól formularzy (cech) można stosować skrypty które rozszerzą standardowe możliwości formularzy. np. przeliczą dane z pól, zainicjują wartościami, ostrzegą o nieprawidłowej wartości itp.

Na początek garść przykładów:

onchange dla cechy typu select ({FEATID:113}):

```
if ({FEATID:113}.value == '78') {
$({FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=true;
$({FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=false;
eval({FEATID:108}.id+'_selectID(10039);');
} else {
$({FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=false;
$({FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=true;
}
```

zaznacza checkboxy dla checklisty i dla wartosci 78 oraz
ustawia dla cechy {FEATID:108} kontakt o id = 10039
{FEATID:108} - jest reprezentowany przez komponent wyboru kontaktu

onfocus dla pola tekstowego ({FEATID:110}) sumuje wartość z dwóch innych pól tekstowych:

```
{FEATID:110}.value = parseFloat2({FEATID:104}.value) + parseFloat2({FEATID:109}.value);
```

Krótki opis zdarzeń

- onBlur - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt (przejsście na inny obiekt)
- onChange - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt, którego zawartość została zmieniona
- onClick - zachodzi, gdy naciśniemy przycisk myszki na obiekcie
- onFocus - zachodzi, gdy wchodzimy na obiekt (kursorem, ale również tabulatorem)
- onKeyDown - zachodzi, gdy wciśniemy klawisz na klawiaturze
- onCreate -
- onOpen -