

Skrypty dla formularzy

Na początek garść przykładów:

onchange dla cechy typu select ({FEATID:113}):

```
if ({FEATID:113}.value == '78') {  
  $({FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=true;  
  $({FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=false;  
  eval('${FEATID:108}.id+'_selectID(10039);');  
} else {  
  $({FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=false;  
  $({FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=true;  
}
```

zaznacza checkboxy dla checklisty i dla wartosci 78 ustawia dla cechy {FEATID:108} kontakt o id = 10039

{FEATID:108} - ContactLookupWidget

onfocus dla pola tekstowego ({FEATID:110}) sumuje wartosc z dwóch innych pól tekstowych:

```
{FEATID:110}.value = parseFloat2({FEATID:104}.value) + parseFloat2({FEATID:109}.value);
```

Krótki opis zdarzeń

onBlur - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt (przejdźcie na inny obiekt onChange - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt, którego zawartość została zmieniona

onClick - zachodzi, gdy naciśniemy przycisk myszki na obiekcie onFocus - zachodzi, gdy wchodzimy na obiekt (kursorem, ale również tabulatorem)

onKeyDown - zachodzi, gdy wciśniemy klawisz na klawiaturze onCreate - onOpen -