

## Skrypty dla formularzy

Dla definiowalnych pól formularzy (cech) można stosować skrypty które rozszerzą standardowe możliwości formularzy. np. przeliczą dane z pól, zainicjują wartościami, ostrzegą o nieprawidłowej wartości itp.

Na początek garść przykładów:

onopen dla cechy typu "Kontakt". Ustawiamy wartość domyślną tylko na otwarciu nowego dokumentu:

```
if (('{$FEATID:108}' === '') && {DIALOG_IS_NEW}) eval( '{$FEATID:108}.id+'_selectID(10039);');
```

onchange dla cechy typu select ({\$FEATID:113}):

```
if ({$FEATID:113}.value == '78') {
  $({$FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=true;
  $({$FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=false;
  eval( '{$FEATID:108}.id+'_selectID(10039);');
} else {
  $({$FEATID:111}.id+'_75_chk').checked=false;
  $({$FEATID:111}.id+'_76_chk').checked=true;
}
```

zaznacza checkboxy dla checklisty i dla wartosci 78 oraz  
ustawia dla cechy {\$FEATID:108} kontakt o id = 10039  
{\$FEATID:108} - jest reprezentowany przez komponent (HTMLElement) wyboru kontaktu

onfocus dla pola tekstowego ({\$FEATID:110}) sumuje wartość z dwóch innych pól tekstowych:

```
{$FEATID:110}.value = parseFloat2( {$FEATID:104}.value) + parseFloat2( {$FEATID:109}.value);
```

Użycie SQL:

```
{$FEATID:115}.value = '{SQL::SELECT name_1 FROM contacts WHERE contid = {contid}}';
```

Wybór elementu z listy rozwijalnej na podstawie wartości z pola tekstowego z innej cechy:

```
if (parseFloat2( {$FEATID:110}.value) > 10000) {
  SS( {$FEATID:115}, 2);
}
```

## Krótki opis zdarzeń

- onBlur - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt (przejście na inny obiekt)
- onChange - zachodzi, gdy opuszczamy obiekt, którego zawartość została zmieniona
- onClick - zachodzi, gdy naciśniemy przycisk myszki na obiekcie
- onFocus - zachodzi, gdy wchodzimy na obiekt (kursorem, ale również tabulatorem)
- onKeyDown - zachodzi, gdy wciśniemy klawisz na klawiaturze
- onCreate - zachodzi, za każdym razem gdy generuje się HTML pola
- onOpen - zachodzi gdy otwiera się formularz (ale tylko raz, ponowne odświeżenie strony nie wywoła tego zdarzenia)